



Pro SimRacing
Israel League



THE OFFICIAL GT WORLD CHALLENGE GAME

ליגת Asseto Corsa Competizione



2024

חוקים ותקנון
פורמט הליגה

Rules & Regulations
Season Format



IESA
ISRAELI ESPORTS ASSOCIATION



GLOBAL
ESPORTS
GAMES



ליגת Pro SimRacing Israel ב- ACC היא יוזמה פרטית ובמימון פרטי בתמיכת העמותה לגיימינג תחרותי IESA, שמטרתה ליצור קהילה פעילה של נהגי סימולטורים ברמה המקצועית ביותר במסגרת של תחרות רשמית עם חוקים ופורמט מסודרים כדי לבחור נציגים של ישראל לתחרויות בינלאומיות ולהכרה של קהילת ה-simracing בישראל ובעולם.

הליגה מקבלת נהגים מכל הרמות, מהווה תשתית ללימודי נהיגה תחרותית ומשמשת גם כנקודת זינוק לנהגים מתחילים בעולם ה-simracing המקצועית

בהצלחה לכל הנהגים!

מנהלי ליגת Pro SimRacing Israel ב- ACC

תוכן עניינים

עמוד

נושא

3

1. הקדמה

4

2. הרשמה והשתתפות

5

3. פורמט

7

4. ניקוד

8

5. שיפוט וענישה

13

6. לוח מרוצים

1. הקדמה

- 1.1. ברוכים הבאים לליגת Pro SimRacing Israel ב- ACC עונת 2024.
- 1.2. הליגה הוקמה בשיתוף עם העמותה לגיימינג תחרותי בישראל IESA. במסגרת התחרות ייבחרו הנציגים (ים) שייצגו (ו) את ישראל בתחרותיות בינלאומיות במסגרת ה- Global Esports Games אם וכאשר ייערכו תחרויות כאלה בחו"ל
- 1.3. המשתתפים נדרשים לקרוא את התקנון ולעבור הדרכה לפני התחרות.
- 1.4. במסגרת התחרות הנהגים נדרשים לקרוא ולאשר את קוד ההתנהגות שמצורף בסוף המסמך. אישור קוד ההתנהגות הוא תנאי הכרחי להשתתפות בתחרות.
- 1.5. השיפוט יתבצע ע"י נהגים מקצוענים שאינם משתתפים בתחרות במסגרת ועדת שיפוט חיצונית אשר כוללת מנהלי ליגה, נהגים ושופטים מליגות סימולטורים פעילות בארץ. יהיו חוקים ברורים שמקבילים לעולם המרוצים האמיתי וחוקים שחלים על עולם המרוצים הוירטואלי. תהיה ענישה בהתאם לחוקים האלה ברמות שונות של חומרה מהורדת ניקוד בסוף מרוץ עד לסילוק הנהג ממרוץ או מהתחרות (פרטים בפרק שיפוט וענישה)



2. הרשמה והשתתפות

- 2.1 רשאי להשתתף כל מי רוצה ונוהג ב-Assetto Corsa Competizione (PC only)
- 2.2 ההרשמה נעשית דרך טופס הרשמה שמצורף להזמנה לתחרות באתר מועדון הסימולציות www.simsolution.co.il בתפריט Pro Simracing IL.
- 2.3 ההרשמה היא ללא עלות! כחלק מהתחרות ובמטרה לקדם את ענף מרוצי הסימולטורים בישראל, על הנהגים להירשם גם לעמותת הגיימינג התחרותי. פרטים לגבי ההרשמה יימסרו בנפרד במהלך ההדרכה הכללית.
- 2.4 יהיה שרת ייעודי לתחרות אשר יהיה פתוח לאורך השבוע עם תנאי המרוץ לטובת אימונים. פרטים לגבי השרת יהיו בפרק פורמט
- 2.5 המרוצים יתקיימו בימי שלישי החל מהשעה 20:00. לוח המרוצים המפורט נמצא בפרק "לוח מרוצים"
- 2.6 אין מיונים מקדימים לתחרות. כל נהג בכל רמה רשאי להשתתף ולא תהיה חלוקה לדרגים במרוצים. **השתתפות בהדרכה היא חובה לפני תחילת התחרות**
- 2.7 בהשתתפות בתחרות, על משתתף מסכים ומאשר את תנאי ההשתתפות בתחרות וכי יציית לחוקים המובאים כאן. הנהלת התחרות שומרת לעצמה את הזכות להסיר משתתף מהתחרות מכל סיבה שתמצא לנכון (בכפוף לנהלי "חוקת המשחקים" ותקנונים רלוונטיים אחרים של העמותה לגיימינג תחרותי)
- 2.8 משתתפים בתחרות מחויבים בפתיחת כרטיס שחקן (בחינם) בעמותה לגיימינג תחרותי, אם אין להם כזה. ניתן לקבל כרטיס שחקן בחינם על ידי מילוי טופס קצר באתר מועדון בסימולציות www.simsolution.co.il



3. פורמט

3.1. הפורמט הכללי הוא דומה לסטנדרטים של ליגת מרוצים אמיתית: מספר מרוצים במסלולים שונים, תנאי מרוץ שונים ורכבים שונים כאשר בסוף כל מרוץ יינתן ניקוד לכל נהג בהתאם למיקום שלו בסוף המרוץ. בסוף העונה ייקבע המנצח לפי מספר הנקודות המצטבר

3.2. רכבים

- 3.2.1. מרוצי עונת 2024 יהיו על רכבים GT3. תהיה חופשיות בחירה של יצרן/רכב.
 - 3.2.2. העונה הראשונה היא קצרה יחסית אך אנחנו מבינים שיש הרבה נהגים חדשים ולכן תינתן אפשרות להחליף רכב פעם אחת בעונה בלבד ללא השפעה על הניקוד או המיקום בדירוג הכללי. החלפת רכבים מותנית בהודעה מראש שבוע לפני השימוש הראשון ברכב החלופי.
 - 3.2.3. על כל נהג לבחור מספר רכב/נהג קבוע לאורך העונה.
 - 3.2.4. תהיה חופשיות לעצב את הרכב (ליוריי) לפי טעמו של כל נהג כל עוד אינו פוגעני בשום צורה לפי קוד ההתנהגות. מספר הנהג חייב להיות מוטבע בצורה ברורה על הרכב. שימוש בליוריים של ACC בלבד. במידה ונהג ירצה ליוריי שונה או פרטי יש לשלוח את הקובץ למנהל השרת לפני המרוץ. אין לעלות למרוץ עם ליוריי פרטי ללא העברת קובץ.
 - 3.2.5. Setup. הסטאפ של הרכבים יהיה פתוח ואפשר להשתמש בכל סטאפ שרוצים.
 - 3.2.6. תוספות משקל
- נהגים אשר יסיימו במקומות הראשוניים במרוץ יקבלו תוספת משקל לרכב של 30 ק"ג (מקום ראשון), 20 ק"ג (מקום שני) ו-10 ק"ג (מקום שלישי). התוספות אינן מצטברות. הכוונה היא שאם נהג שהתווספו לו לדוגמא 10 ק"ג בגלל שסיים שלישי במרוץ הקודם ומנצח במרוץ לא יקבל תוספת של 40 ק"ג אלא של 30 ק"ג בלבד במרוץ הבא.
- במרוץ הראשון של העונה אין תוספות משקל

3.3 עזרים וסטאפ

3.3.1 יהיו כמה עזרים מותרים וכמה אסורים (לפי תקנון GEG)

עזרים אסורים	עזרים מותרים
Stability Control	TC1
Ideal Line	ABS
Automatic gearbox	Engine start
	Wipers
	PIT limiter
	BB
	Tire Pressure
	Fuel

3.4 שרת

3.4.1 השרת למרוצים ייפתח ע"י אחד ממנהלי הליגה. לטובת אימונים השרת יהיה פתוח לאורך השבוע עבור המרוץ של השבוע הקרוב.

3.4.2 זמני פתיחת השרת ביום מרוץ:

20:00 פתיחת שרת

20:00 – 20:30 אימון חופשי (30 דקות)

20:30 – 20:45 קוואלי (15 דקות)

20:45 – 21:30 מרוץ (45 דקות עד שעה)

שבוע לפני המרוצים יפורסמו הזמנים והתנאים המיוחדים לכל מרוץ.

3.4.3 תנאי המרוץ עשויים להשתנות ממרוץ למרוץ (חושך, גשם, תנאים משתנים). הודעה על כך תפורסם שבוע לפני כל מרוץ.

3.5 ניהול מרוץ

3.5.1 מרגע פתיחת השרת למרוץ, כל נהג אחראי להיכנס לאימונים בזמן. הקוואלי והמרוץ יתחילו בזמן ולא נחכה למאחרים.

3.5.2 כ-15 דקות לפני תחילת מקצה הדירוג (קוואלי), ייפתח השידור הישיר של המרוץ. המרוץ ישודר בערוץ היוטיוב של הליגה ו/או דרך הדיסקורד.

3.5.3 במרוץ עצמו צריך לזכור את התנאים הבאים:

- חייבים לעצור לפחות פעם אחת בפיטס לתלדוק
- אין חובה להחליף צמיגים (אלא אם צוין אחרת בתנאים של המרוץ)

4. שיטת ניקוד

4.1 הניקוד על מרוץ ייקבע לפי המיקום בסוף מרוץ ללא קשר למספר הנהגים המשתתפים לפי הטבלה המצורפת. יינתן ניקוד רק ל-15 הנהגים הראשונים בכל מרוץ

Position	Points
1 st	30
2 nd	26
3 rd	23
4 th	20
5 th	18
6 th	16
7 th	14
8 th	12
9 th	10
10 th	8
11 th	6
12 th	5
13 th	4
14 th	3
15 th	2

4.2 ניקוד "בנוס"

4.2.1 הקפה מהירה במרוץ – נקודה 1

4.2.2 זינוק מ-pole position – נקודה 1

4.3 פרישה ממרוץ

4.3.1 נהג אשר פורש ממרוץ (מסיבה טכנית או אישית)

מקבל ניקוד מלא אם השלים לפחות 50% מאורך

המרוץ וחצי ניקוד אם השלים פחות מ-50%. נהג

אשר לא השלים לפחות 2 הקפות מלאות במרוץ לא

יקבל ניקוד

4.3.2 נהג אשר פורש בכוונה וללא סיבה מוצדקת (rage

quit) אינו מקבל ניקוד כלל לא משנה כמה הקפות

השלים. בנוסף, כל נקודת בנוס שצבר (הקפה מהירה או pole position) יבוטלו גם.

4.4 ניקוד שלילי (נקודות בטיחות)

4.4.1 נהג יכול לקבל ניקוד שלילי בגלל עונשים, אשר עלול להשפיע על המיקום במרוץ

ו/או המיקום הסופי בטבלת האליפות. ניקוד שלילי יופחת בסוף העונה מסך הניקוד

שצבר הנהג מהמרוצים – פרטים בפרק על שיפוט וענישה.

4.4.2 הנהגים בעלי הניקוד השלילי הנמוך ביותר יתמודדו על התואר הנהג ההוגן של עונה

(Best Sportsmanship)

4.5 חישוב ניקוד סופי

4.5.1 הניקוד הסופי ייקבע ע"י סכום הניקוד המצטבר מכל המרוצים.

4.5.2 מרוץ אחד בעלי הניקוד הנמוך ביותר של כל נהג לאורך העונה לא ילקח בחשבון

בחישוב הניקוד הסופי של האליפות. זה אומר שעקרונית נהג יכול להיעדר ממרוץ

אחד והניקוד הסופי שלו לא ייפגע.

5. שיפוט וענישה

5.1. עונשי המשחק

- 5.1.1. מערכת הענישה של ACC משתנה בהתאם לחומרת העבירה. המשחק יכול להטיל עונשים על פגיעות ברכבים אחרים, חסימות, דחיפות רכבים אל מחוץ למסלול, חצית קו כניסה/יציאה מפיטס, חריגה ממסלול והתעלמות מדגלים.
- 5.1.2. בהתאם לחומרת העבירה, השופטים רשאים להטיל עונשים נוספים על אלה של המשחק שישפיעו על דירוג הספורטיביות של הנהג ושעלולים להשפיע לרעה גם על הניקוד הסופי של המרוץ או של כל העונה.

5.2. קטגוריות ענישה

קטגוריות (CAT) הן כלי שיפוט אשר עוזר לדרג את חומרת העבירה ואופן הענישה במהלך מרוץ וגם מחוצה לו. הקטגוריות קובעות את כמות נקודות הבטיחות שנהג מקבל בעקבות עבירה. יש שש (6) רמות חומרה של קטגוריות שיפוט לפי סוג האירוע אשר קובעות את סוג העונש שמוטל על הנהג.

5.3. נקודות בטיחות (ניקוד שלילי)

- כל נהג מתחיל את העונה עם 0 נקודות בטיחות. כל עבירה משמעותה תוספת נקודות בטיחות במהלך העונה. הקטגוריה (CAT) של העבירה קובעת את מספר הנקודות.
- 5.3.1. נהג שיצבור 5 נקודות בטיחות מכל המרוצים, יתחיל את המרוץ הבא מסוף הגריד, כלומר לא יורשה לצאת להקפת qualifying
- 5.3.2. נהג שיצבור סה"כ 10 נקודות בטיחות מכל המרוצים או 5 נקודות בטיחות במרוץ אחד לא יורשה להשתתף במרוץ הבא (race ban)
- 5.3.3. נהג אשר יצבור 20 נקודות בטיחות סה"כ, או 10 נקודות בטיחות במרוץ אחד, יורחק מהתחרות.

קטגוריה	תיאור	נקודת בטיחות	תוספת זמן (שניות)
CAT 0	תאונת מרוץ אין עונש	אין עונש	-
CAT 1	טעות קטנה של הנהג	1	1-3
CAT 2	טעות גדולה של הנהג	2	3-5
CAT 3	נהיגה אגרסיבית ו/או חסרת אחריות	3	5-10
CAT 4	נהיגה אגרסיבית מאוד ללא התחשבות בנהגים אחרים	4	>10
CAT 5	תאונה מכוונת	5	>10

5.4. מצבי מרוץ / מקצה דירוג

להלן כמה מצבים שעשויים ועלולים לקרות במהלך מרוץ או מקצה דירוג אשר התנהגות לא נכונה במצבים אלה יכולים להטיל עונשים על הנהג

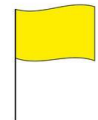
5.4.1. התעלמות מדגלים

● דגל כחול



- כאשר נגלה אליך דגל כחול, סימן שיש רכב מאחוריך שמדורג גבוה יותר במרוץ ויכול לעקוף אותך. עליכם לאפשר זאת!
- האחריות על העקיפה במצב של דגל כחול הינה של הנהג העוקף, אשר צריך להעריך את המצב בצורה מפוכחת ככל האפשר, ולהחליט על מקומות עקיפה אפשריים.
- אסור לנהג הנעקף לבצע פעולות הגנתיות כגון חסימה/שינוי קו וכו'.
- במצב של דגל כחול על הנהג הנעקף לנהוג "רגיל", ולא לבצע תנועות פתאומיות.
- במידת האפשר, על הנהג הנעקף להרפות קצת מדוושת הגז ולאפשר לנהג העוקף לעקוף בבטחה.
- ההמלצה היא שהנהג הנעקף יפנה את ה Racing Line, ירפה קצת מהגז, ויאפשר לנהג העוקף לעקוף ללא הפרעה.
- התעלמות משלושה דגלים כחולים ברצף תביא לענישה!
- חשוב! כאשר בוחנים תקריות אפשריות הכרוכות במעבר של המכוניות המובילות להקפה, לא יובאו בחשבון המשפטים - "לא ראיתי דגלים כחולים" ו/או "לא ראיתי את המכונית המובילה המתקרבת במראות"

● דגל צהוב

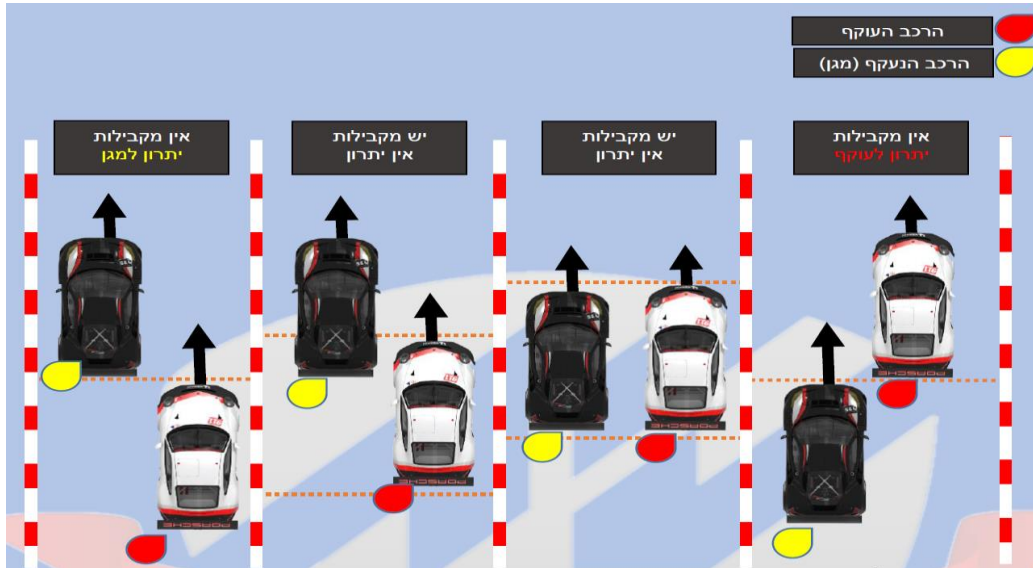


- במקרה של דגל צהוב חובה לנהוג במשנה זהירות, אין לעקוף תחת דגל צהוב.
- יש לצפות כי יהיו רכבים עומדים/בתנועה איטית ו/או לא צפויה על המסלול ובמקרה הצורך להאט על מנת להימנע ממגע עם הרכבים שעל המסלול.
- נהג שלא האט תחת דגל צהוב וגרם לתאונה עקב חוסר בתשומת לב לזהירות במקטע ייענש בחומרה, מאותה הסיבה שסיטואציה זו יכולה להימנע בקלות.

5.4.2. כללי עקיפה

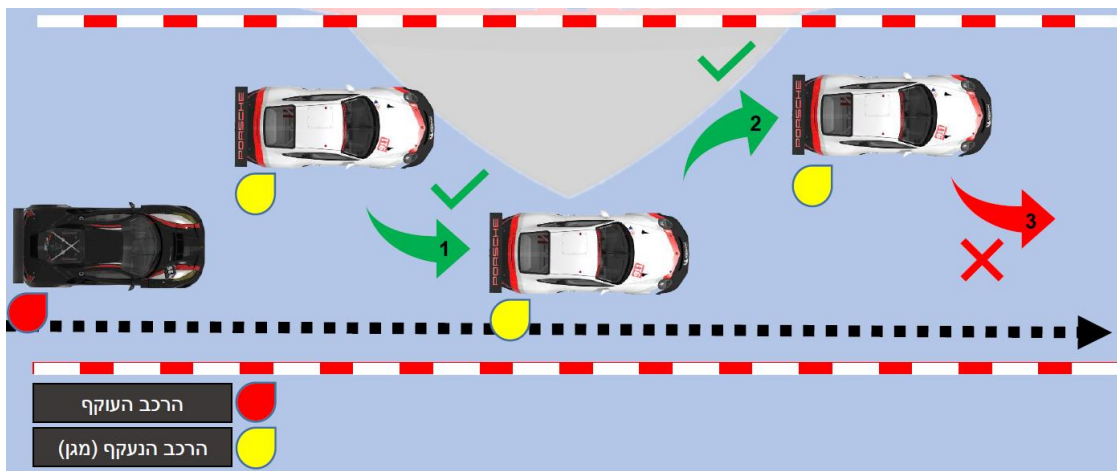
- כאשר מתבצעת עקיפה האחריות המלאה היא על העוקף, עליו לבדוק ולוודא שמהלך העקיפה שלו בטוח לכלל הנהגים המעורבים.
- כל עוד במהלך העקיפה לא נוצר יתרון על ידי אף אחד מהנהגים, לאף אחד מהם אין את הזכות על קו המרוץ, רק לאחר עקיפה / הגנה ברורה היוצרת יתרון בין הרכבים, רק אז לנהג שיצר את היתרון יש זכות על הקו.
- כל עוד הרכבים מקבילים, גם במקבילות הכי קטנה, על הנהג המגן ועל הנהג התוקף להשאיר מקום ברוחב של לפחות רכב אחד על מנת לתת ליריב את המגיע לו מפני שלאף אחד לא נוצר יתרון, ברגע שנוצר יתרון יש להיזהר בחזרה לקו המרוץ.

- אסור "לסגור דלתות בכוח", נהג אשר התעלם ממקבילות גם אם היא הכי קטנה חשוף לענישה. שימו לב – התנהלות זו מטרתה לייצר מרוצים מעניינים יותר, סוחפים יותר, ומלאי הזדמנויות.
- אסור לשנות קו במרוץ באזור הבלימה של פניה.



5.4.3 חסימות ו-weaving

- מותר לנהג המגן לשנות קו בישורת פעם / פעמיים בלבד. פעם אחת בקו הגנתי ופעם שנייה לפני הפנייה לטובת לקיחת קו אופטימלי וזו בתנאי שאין רכב מקביל אליו.
- מותר לנהג שלקח את הקו הפנימי בישורת לחזור לקו החיצוני לפני נקודות הבלימה רק אם יש מרווח ביטחון מהרכב שמאחור.
- אסור לשנות קו יותר מפעמיים גם אם הנהג מאחור רחוק יחסית - שינוי קו יותר מפעמיים על מנת לשבור לנהג מאחור את ה-slipstream.
- אסור לשנות קו במרוץ באזורי הבלימה. במקרה כזה המהלך ייחשב כחסימה ויוענש בהתאם.



5.5. דרגת ענישה לפי חומרת העבירה

כל עבירה תדורג לפי קטגוריות הענישה אשר קובעות את ניקוד הבטיחות. יש עבירות אשר מעורב בה מגע בין כלי רכב ויש עבירות כלליות שאינן כוללות מגע וקשורות יותר להתנהגות על ומחוץ למסלול.

5.5.1. עבירות הכוללות מגע

CAT	עבירה
1-2	תאונה בגלל בלימה מאוחרת
1-2	תאונה בגלל אי השארת מקום (פניה או קו מרוץ)
3-4	תאונה כתוצאה מהתעלמות מדגל כחול
3-4	תאונה בגלל חזרה לא בטוחה למסלול
2-4	תאונה כתוצאה מצלילה * (ניסיון עקיפה אגרסיבי בפניה)
4-5	תאונה מכוונת על מנת להסיט רכב אחר מהמסלול
1-4	תאונה כללית (לפי חומרת המעשה)

* צלילה מוגדרת כלקיחת הקו הפנימי בפניה כאשר בזמן נקודות הבלימה אין חפיפה בין הסרן הקדמי/אחורי של שני הרכבים

5.5.2. עבירות שאינן כוללות מגע

CAT	עבירה
2-3	חסימה תוך אילוץ הנהג השני לשנות קו/מהירות
2	התעלמות מדגל כחול
1-2	חזרה לא בטוחה למסלול (ללא תאונה)
5	קללות/עלבונות בקבוצות הליגה/לובי המשחק

5.5.3. עונשים נוספים

בנוסף לנקודות בטיחות, השופטים עלולים להטיל עונשים נוספים לפי דרגת החומרה והקטגוריה המתאימה

CAT	עונש
3-4	זינוק מסוף הגריד במרוץ הבא
4-5	השעיה ממרוץ הבא ו/או פסילת מרוץ וביטול נקודות מרוץ
5	סילוק מהתחרות

5.6. דיווח, דו"ח שיפוט וערעור

- 5.6.1 על כל נהג לדווח לשופטים אם הרגיש פגיעה (מכוונת או לא מכוונת) ע"י רכב אחר שגרם לו לסטייה ממסלול או פגיעה במהלך התקין של המרוץ (במיוחד בזמן עקיפות). יש לציין מספר הקפה ורכב או רכבים מעורבים על גבי הודעה למנהל הליגה (עם הוכחה מוקלטת).
- 5.6.2 על הנהגים לדווח על כל עניין שלדעתם מחייב בדיקת השופטים עד 12 שעות אחרי המרוץ. לאחר מכן לא יתקבלו טענות ובקשות לבדיקה.
- 5.6.3 השופטים יציינו על טופס שיפוט את החקירה ועונשים (אם ישנם) המוטלים על הנהגים המעורבים ויפורסם דו"ח בצמוד לפרסום תוצאות המרוץ. במקרה של חקירה חריגה או מסובכת התוצאות יפורסמו עם הערה על תוצאות זמניות עד סיום החקירה.
- 5.6.4 נהג אשר פוגע ברכב אחר (ללא כוונה) אבל מאפשר לרכב הנפגע לשמור על מקומו במרוץ יקבל עונש מופחת או ביטול עונש בהתאם לחומרה.
- 5.6.5 לנהגים מותר לערער על דו"ח שיפוט ותוצאות המרוץ במהלך 24 שעות שלאחר פרסום הדו"ח. לשופטים זכות לקבל או לא את הערעור לפי חומרת ההעבירה. אחרי בדיקה חוזרת וערעור, התוצאה היא סופית ולא יתקבלו כל טענות חדשות.
- 5.6.6 נהג שמחליף נהג אחר או מתחזה לנהג אחר יגרום לסילוק של שני הנהגים מהתחרות לאלתר.

	חקירת אירוע	2024
ROUND X – Track Name Date: MM / DD / YY		
שמות הנהגים המעורבים, סוג הרכב ומספרו	נהגים מעורבים	
באיזו הקפה של המרוץ קרתה התקרית	מס' הקפה	
לציין מספר או שם פניה/ישורת או אזור על המסלול	פניה	
תיאור כללי של מה שקרה	תיאור האירוע	
לאחר הצפייה בשידור החוזר השופטים מפרטים את האירוע עם הסבר מקצועי	חקירה	
ציון קטגוריית הענישה (אם יש) כולל סיבה	מסקנות	
סוג העונש ודרגת חומרה	עונש	

6. לוח מרוצים – עונת 2024

2024 CALENDAR

Pro SimRacing Israel League



 R1	09 JUL SPA FRANCORCHAMPS 
 R2	16 JUL HUNGARORING 
 R3	23 JUL SILVERSTONE 
 R4	30 JUL BARCELONA 
 R5	06 AUG MOUNT PANORAMA 

IESA ISRAELI ESPORTS ASSOCIATION

GLOBAL ESPORTS GAMES

ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

!!! בהצלחה

